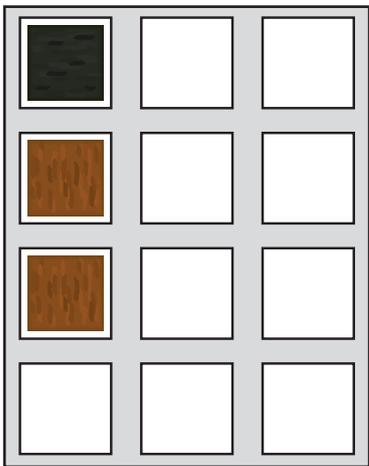


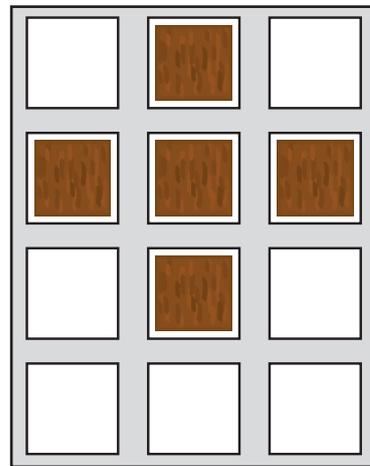
Crafting Rezepte

Im Inventar  Taste hast du die Möglichkeit aus gesammelten Gegenständen neue Gegenstände zu bauen. Dazu kannst du die folgenden Rezepte nutzen. Platziere deine Gegenstände wie in den Beispielen.

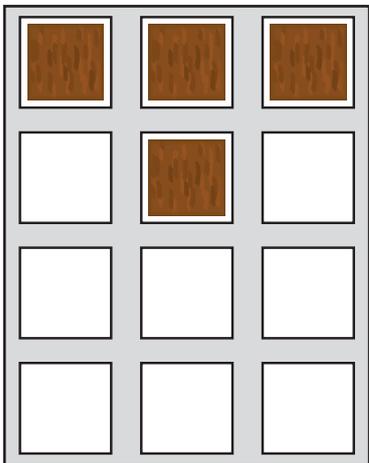
Danach, einfach auf den  Hammer Button klicken und fertig ist dein neuer Gegenstand.



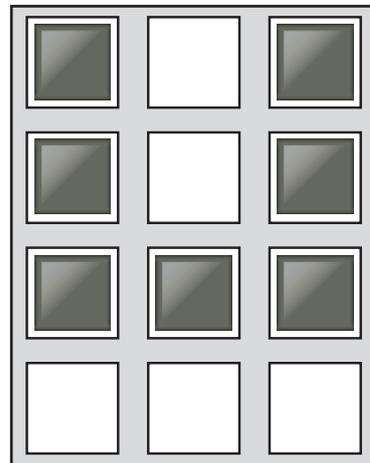
Kohle, 2 Holz
= Fackel



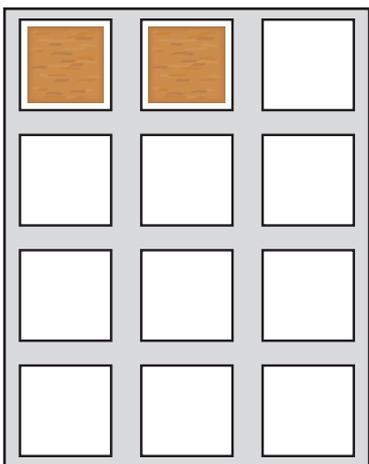
5 Holz
= Ball



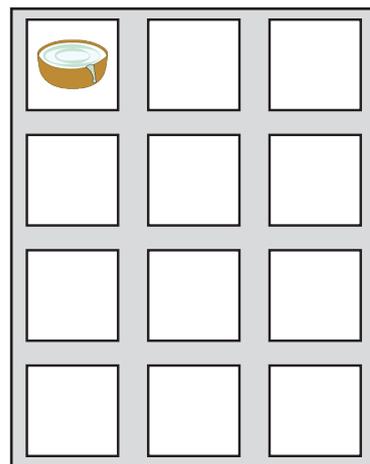
3 Holz
= Wippe



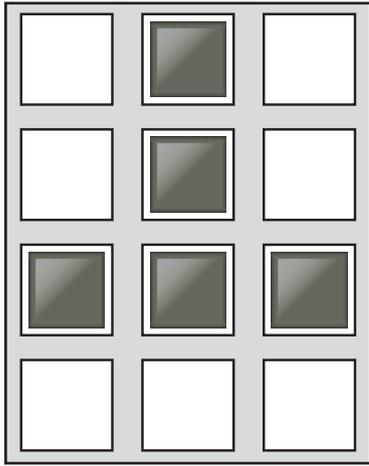
7 Eisen
= Magnet



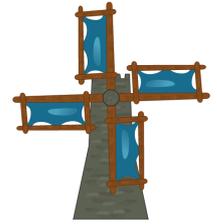
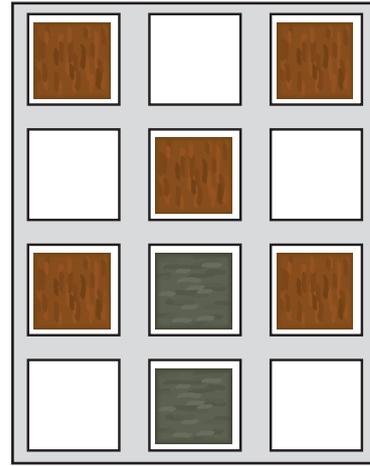
2 Sand
= Glas



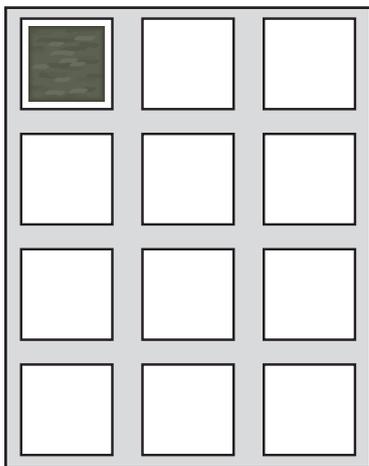
Harz
= Ballon



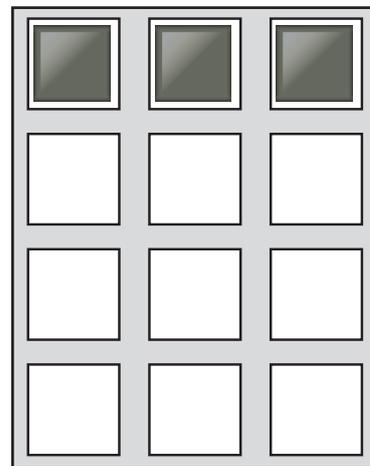
5 Eisen
= Pendel



5 Holz, 2 Stein
= Windmühle



* haftend
→ nicht haftend
→ haftend



3 Eisen
= Metallstab

* Haftende Blöcke sind in der Welt fest verbaut. Caasi kann sie nicht verschieben oder bewegen.
Nicht haftende Blöcke hingegen können von ihm bewegt werden.



Auch diese Blöcke kannst du herstellen.